



SPELREGLEMENT NEDERLANDSE BEUGEL BOND (versie juli 2011)

1 BENODIGDHEDEN

- 1-1 Beugelbaan (zie tekening 3) De hoogte van de balken bedraagt min.15 cm. en max. 25 cm. De gegeven afmetingen gelden voor nieuw aan te leggen banen. De kleur van de ring dient wit te zijn of zilverkleurig.
- 1-2 Twee paar in kleur verschillende bollen, van dezelfde samenstelling. De bollen moeten mooi rond, even groot en even zwaar zijn.
- 1-3 Diameter bollen tussen 172 mm. en 180 mm. Het gewicht ligt tussen 3,4 en 4,3 kg. Ze zijn gemaakt van kunststof en moeten goedgekeurd zijn door de N.B.B.
De B en C jeugd mogen spelen met bollen met een diameter tussen 155 mm. en 172 mm.
- 1-4 Het palet, sleger of schop is van hout gemaakt, de steel (handgreep) moet overal even dik zijn en er mogen geen andere handgrepen op aangebracht zijn. Het palet mag niet voorzien zijn van tape of enig ander hulpmiddel. Het palet mag tijdens de partij niet gewisseld worden, tenzij breuk e.d. verder spelen onmogelijk maakt en deze niet opzettelijk veroorzaakt is. De maximale lengte van het palet bedraagt 800 mm. Schoppen moeten minimaal 700 mm. lang zijn. De breedte bedraagt minimaal 70 mm. en maximaal 100 mm.
Zie tek. 15-2.
- 1-5 Hulpmiddelen die verplicht aanwezig moeten zijn: telbord, meetlint, zaklantaarn, een hark, maatstok (zie tekening 15-1) Het meetlint wordt standaard geleverd door de N.B.B. Aan te bevelen: een borstel en/of een handdoek.

2 BEUGELBEGRIPPEN

- 2-1 Omschrijving "tijdens het spelen":
Zodra de speelhouding wordt aangenomen of aanstalten wordt gemaakt om te gaan spelen, totdat de spelhandeling is voltooid, d.w.z. totdat er geen invloed meer op de speelbol kan worden uitgeoefend en de spelende beweging is afgelopen. Een speelhouding aannemen geldt eveneens als een speler achter de verkeerde bol plaats neemt.

- 2-2 Links, resp.rechts spelen: betekent dat de speelbol links, resp. rechts van de speler ligt.
- 2-3 Via betekent dat de speelbol eerst de genoemde voorwerpen moet raken en dan pas de te raken bol, of door de beugel mag worden gespeeld
- 2-4 Speelbol: bol die voor spelen aan de beurt is.
- 2-5 Slaan, afslaan, uitslaan, overslaan: met de speelbol tegen een andere bol gooien of rollen zodat deze in de greppel loopt.
- 2-6 Slepen en dragen: het contact tussen bol en palet zodanig lang aanhouden dat de richting en/of snelheid nog gewijzigd kan worden.

3 AANVANG SPEL

- 3-1 De bezoekende speler kiest de bollen (kleur) waarmee hij de partij wenst te beginnen.
- 3-2 De bezoekende speler heeft de eerste beurt.
- 3-3 Bij het opspelen is men verplicht met de eigen bol te spelen. Gebeurt dit niet, dan is de speelbeurt voorbij en wordt de juiste speelbol door de baanmeester zo dicht mogelijk bij de plaats van spelen gelegd op 8 cm van de lat, rekening houdend met het niet hinderen van de tegenstander. (Dit betekent op minimaal 50 cm van een in de baan liggende bol.) Eventueel verplaatste bollen worden teruggelegd.
- 3-4 Nadat de vier bollen in het spel zijn gebracht, heeft de bol die het dichtst bij de beugel ligt, de eerste beurt. In geval van twijfel wordt er gemeten vanaf de dichtstbijzijnde tak van de beugel. De baanmeester beslist, zonodig door meting, welke bol als eerste en welke als tweede aan de beurt is.
- 3-5 Een bol die in de beugel ligt, heeft altijd de eerste beurt.
- 3-6 Bij twee bollen in de beugel heeft de bol die het verst door de beugel ligt de eerste beurt, oftewel de bol die op de verste afstand van de greppel ligt.

4 SPELEN UIT DE GREPPEL

- 4-1 Bij het spelen uit de greppel mag de speelbol niet hoger liggen dan de merktekens (50 cm.) op de balken bij de greppel.Zie tek.15-3 bol f en g.
- 4-2 Bij het spelen met een bol uit de greppel mag deze bol niet op minder dan 50 cm. van een zich daar bevindende bol worden gelegd, indien op of naar deze bol wordt gespeeld.

- 4-3 Een bol die uit de greppel komt mag niet voor, achter of naast een op baan liggende bol worden opgezet, tenzij men de speelbol minimaal 100 cm (2x meetlat) wegspeelt van de daar liggende bol van de tegenstander. (Dit geldt niet indien via de balk of een andere bol wordt gespeeld).
- 4-4 Bij overtreding zet de baanmeester de speelbol terug en wel zo dicht mogelijk bij de plaats van spelen op 8 cm. van de lat, rekening houdend met het niet hinderen van de tegenstander. Dit betekent op minimaal 50 cm. afstand van een in de baan liggende bol. Eventueel verplaatste bollen worden teruggelegd en de beurt is voorbij.
- 4-5 Bij het spelen met een bol uit de greppel moet een voet in de greppel staan en een voet op de baan.

5 SPELEN MET DE VERKEERDE BOL

- 5-1 Wordt er gespeeld met een bol die niet aan de beurt is, dan gaan alle eventueel verplaatste bollen terug naar hun plaats en worden geen punten geteld. De beurt is voorbij.
- 5-2 Een bol die in de greppel ligt en voor spelen aan de beurt was, moet altijd uit de greppel en zo mogelijk midden voor de beugel op 8 cm van de lat op de baan worden gelegd, rekening houdende met het niet hinderen van de tegenstander. Dit betekent op minimaal 50 cm. afstand van een in de baan liggende bol. (zie ook artikel 5-4)
- 5-3 Wordt met een niet aan de beurt zijnde eigen bol uit de greppel gespeeld, dan gaat deze bol terug naar de plaats van spelen (dus niet in de greppel) Ook in dit geval op minimaal 50 cm. ten opzichte van een in de baan liggende bol. Rekening houdend met art. 4-4. (Zie ook artikel 5-4)
- 5-4 Wordt uit de greppel gespeeld met een bol van de tegenstander dan gaat deze bol terug in de greppel. De bol in de greppel van de aan de beurt zijnde speler (ook al is deze niet de speelbol) wordt op de plaats van spelen gelegd op 8 cm van de lat, zonder de tegenstander te hinderen. Ook hier is de minimale afstand van 50 cm. ten opzichte van in de baan liggende bollen van toepassing.
Zie ook artikel 5-2.
- 5-5 Als een speler aan de baanmeester gevraagd heeft welke bol aan de beurt was en dit blijkt achteraf de verkeerde te zijn, dan moet de betreffende speler alsnog met de juiste bol spelen. (Nadat de tegenstander heeft gespeeld is er geen verhaal meer mogelijk)

6 VASTLIGGENDE BOLLEN (Zie tekening 16-1)

- 6-1 Bollen liggen ook vast indien er zand tussen zit.
- 6-2 Indien 3 bollen onbespeelbaar bij elkaar liggen staat het de speler vrij om de speelbol vrij te laten leggen, 8 cm. uit de wand en van de beide andere bollen. Alleen indien de plaats vrij is natuurlijk. De speelbeurt is dan voorbij.
- 6-3 Vastliggende bollen mogen enkel recht in de vrije richtingen t.o.v. de vastliggende bol gespeeld worden.
- 6-4 Een vastliggende bol mag een andere dan de vastliggende bol uitslaan als de speelbol in de richting van spelen vrij ligt ten opzichte van de bol die er vast tegenaan ligt.

7 OVERIGE REGELS

- 7-1 Een bol die in de beugel ligt mag altijd doorgespeeld worden.
- 7-2 Een speelbol die niet door de beugel mag, (zie tek.15-3 bol a) mag niet doorgespeeld worden, tenzij er VIA een andere bol of balk gespeeld wordt. Een niet voor de ring vrij liggende bol mag door een andere bol wel door de ring gespeeld worden.
- 7-3 Geraakt een bol tijdens het spelen over de zij- of achterwand uit de baan, dan wordt deze bol op de baan teruggeplaatst waar hij de baan verliet en wel op 25 cm. van de balk. Eventueel verplaatste bollen blijven liggen en gescoorde punten worden geteld. (De muur boven wand geldt als zijde wand) Dit artikel is ook van toepassing indien een bol op de balk langs de kant belandt. Ook hier wordt betreffende bol teruggeplaatst op min. 25 cm. uit de kant, en wel op de plaats waar deze bol van de baan geraakte.
- 7-4 Een bol van de tegenstander mag rechtstreeks in de greppel geslagen worden als die bol volledig onder de speelbol ligt. (zie tek.15-3 bol c, d en e)
- 7-5 VIA een andere bol, beugel of balk mag de speelbol een niet onder hem liggende bol slaan. De speelbol moet slaande bol zijn. (zie artikel 2-3)
- 7-6 Een speler mag zijn speelbeurt voorbij laten gaan, hij wijst aan welke bol hij laat liggen. De baanmeester geeft duidelijk aan van welke bol de speelbeurt voorbij gaat. Een foutief aangewezen bol wordt door de baanmeester gecorrigeerd.
- 7-7 Alle bollen moeten stilliggen voordat er verder gespeeld mag worden.
- 7-8 Het merken met krijt van de speelbollen omwille van kleurenblindheid is op verzoek toegestaan. Het krijten gebeurt nadat de bezoekende speler de bollen

heeft gekozen waarmee hij wil spelen. De betreffende speler speelt dan met de gemerkte bollen.

- 7-9 Als tijdens het spelen een van de bollen stuk gaat, mag de gedupeerde speler opnieuw spelen, mits dit voorval ten nadele is van de speler die speelt. Bij het stuk gaan van een bol, moeten er vier andere gelijkwaardige bollen op de baan gelegd worden.

8 HET IS VERBODEN

- 8-1 Een bol over de kop te spelen. Zie ook tekening 17-1.
- 8-2 Een bol te slepen of te dragen.
- 8-3 In een beurt tweemaal te spelen, er mag niet nageduwd worden of nog van richting veranderd.
- 8-4 Tijdens het spelen met het achterste been het voorste been te passeren voordat de bol het palet heeft verlaten.
- 8-5 Het palet in contact met bol(len), beugel of balk omlaag te duwen.
- 8-6 Tijdens het spelen de beugel of balk aan te raken met het palet of de handen.
- 8-7 Tijdens het spelen de wand met het palet te raken. De wand aanraken met de hand is niet strafbaar.
- 8-8 Op de randbalk te gaan staan.
- 8-9 De bollen met vingers of andere lichaamsdelen aan te raken zonder toestemming van de baanmeester. Dit is uiteraard wel toegestaan als de bol uit de greppel wordt genomen.
- 8-10 Met een speelbol, die in de beugel ligt, een andere bol in de greppel te slaan.
- 8-11 Met een bol die uit de greppel komt een andere bol rechtstreeks in de greppel te slaan. Dit is wel toegestaan via een andere bol of de beugel. Een andere bol via de balk in de greppel slaan is in dit geval niet toegestaan.
- 8-12 De bol om te halen, d.w.z. zodanig met een bocht te spelen dat men er voordeel van heeft. Zie tekening 17-2.
- 8-13 Een balk te verplaatsen teneinde meer ruimte te verkrijgen tussen speelbol en balk, op welke manier dan ook.
- 8-14 Met achterkant, zijkant of met de steel van het palet te spelen.

- 8-15 De speelbol rechtstreeks tegen de zij- of achterwand (muur) te spelen.
- 8-16 Een bol, die op minder dan 8 cm. afstand van de speelbol ligt, rechtstreeks te raken.
- 8-17 Om een bol over de ring te spelen, indien de speelbol minder dan 8 cm. van de bovenbalk ligt, behalve wanneer men "plat" speelt.
(Met inachtneming van artikel 9-4)

9 HET IS VERPLICHT

- 9-1 De bollen om de beurt te spelen.
- 9-2 Bij het spelen met een bol die uit de greppel komt, een voet in de greppel en een voet op de baan te zetten.
- 9-3 Het is verplicht het palet los te hebben van de speelbol wanneer die speelbol een andere bol, beugel of balk raakt.
Deze regel geldt niet als een speelbol recht in een hoek vastligt in contact met beide wanden. In dit geval mag de speelbol uit de hoek gehaald worden door deze evenwijdig aan een der balken langs de wand te laten lopen. Het scoren van punten is niet toegestaan en men mag ook geen poort krijgen. Of een andere bol raken of hinderen. (Dus niet binnen 8 cm van de bol te gaan liggen.)
- 9-4 Een speelbol die minder dan 25 cm. van de balk ligt, naargelang de ligging van de bollen of de richting van spelen, links, rechts of rechtop te spelen. Ongeacht waar men de bol raakt.
- 9-5 Bij het spelen uit de greppel de speelbol lager te leggen dan de merktekens (50cm) op de balken bij de greppel. (Zie ook tekening 15-3 bol f en g.)
- 9-6 Het palet met twee handen vast te houden tijdens het spelen.
- 9-7 Het palet tijdens het spelen los te laten zijn van elk ander lichaamsdeel behalve de handen.

10 DE PUNTENTELLING

- 10-1 Elke bol die reglementair van onder door de beugel gespeeld wordt, scoort 2 punten. De bol wordt pas geteld als hij volledig door de beugel is. (eventueel na meting d.m.v. standaard meetlint)
- 10-2 Elke bol die reglementair van boven door de beugel gespeeld wordt, telt voor deze bol 2 punten af.

- 10-3 Een bol die uit de baan in de greppel loopt, telt voor de tegenstander (andere kleur bollen) 2 punten bij.
- 10-4 Wordt in een beurt van beide spelers een bol in de greppel gespeeld, dan blijft de stand hetzelfde.
- 10-5 Wordt in een beurt een bol van een speler van boven door de beugel gespeeld en een bol van de tegenstander in de greppel, dan blijft de stand ook hetzelfde.
- 10-6 Gaan in een beurt twee verschillende bollen in de greppel en een bol van boven in of door de beugel, dan worden 2 punten afgetrokken voor de bol die in of door de beugel liep.
- 10-7 Een partij eindigt zodra een der spelers 30 punten heeft behaald en alle bollen stil liggen.
- 10-8 In alle gevallen waarbij in een speelbeurt de stand 30-30 zou worden, wordt er verder gespeeld met de stand 28-28.
- 10-9 Als de bollen stilliggen moet er hardop geteld worden.
- 10-10 Na een foutief gespeelde bol mogen geen punten geteld worden.

11. ALGEMEEN

- 11-1 Bij aanvang van de partij moet de baanmeester zich op de baan bevinden.
- 11-2 Na een foutief gespeelde bol legt de baanmeester, rekening houdende met de art. 4-4, 5-2, 5-3 en 5-4 alle verplaatste bollen terug en is de beurt voorbij.
- 11-3 Beweegt een bol die stil heeft gelegen opnieuw, zonder invloed van buitenaf, dan wordt deze bol teruggelegd op de plaats waar hij eerst stil lag.
- 11-4 Loopt een bol vanuit de greppel terug de baan in tegen een daar nog lopende bol, dan beslist de baanmeester of deze bol wel of niet in de greppel zou zijn gelopen.
- 11-5 Een speler die aan de beurt is, mag aan de baanmeester vragen welke bol speelt en hoe zijn speelbol gespeeld moet worden, b.v. links, rechts of rechtop, en of hij door de beugel mag.
- 11-6 Het alleen vragen of wijzen naar een bol of deze aan de beurt is, terwijl het niet de speelbol is, is niet strafbaar.
- 11-7 Vraagt een speler een niet aan de beurt zijnde bol te meten, of hij door de beugel mag, of hoe die gespeeld moet worden, dan heeft hij gespeeld en is zijn beurt voorbij.

- 11-8 Bestaat er onenigheid tussen de baanmeester en de speler(s) over de juiste speelbol, dan moet de baanmeester overleg plegen met de teller maar neemt de baanmeester de uiteindelijke beslissing.
- 11-9 Het gladstrijken van de baan zonder hark of het afvegen van de speelbol en/of de bol waarop gespeeld wordt is alleen toegestaan met toestemming van de baanmeester. Op verzoek van de speler is de baanmeester verplicht bovenstaande handeling uit te voeren. Dit geldt niet bij een veel te natte baan, dan moet de thuisclub voor een oplossing zorgen.
- 11-10 Raakt een bol de baanmeester dan beoordeelt deze of de bol geplaatst wordt waar deze terecht zou zijn gekomen of dat er opnieuw gespeeld moet worden. Opnieuw spelen in geval van een "misser" is vanzelfsprekend niet mogelijk.
- 11-11 Raakt een speler "tijdens het spelen" een andere bol met een lichaamsdeel (bijv. voet of hand) dan gaat de speelbol terug naar de plaats van spelen, ook alle verplaatste bollen gaan naar de plaats terug, er worden geen punten bij geteld en de speelbeurt is voorbij.
Is er sprake van opzettelijk raken van een bol dan kan de baanmeester de bol door laten gaan en is de volgende speelbeurt voorbij. Raakt na voltooiing van de spelende beweging (zie 2-1) een speler of tegenstander een bol (zelfs per ongeluk) dan gaat de eerstvolgende beurt voorbij.
Een in de greppel lopende bol mag door de tegenstander met hand, voet of ander lichaamsdeel worden opgevangen. Dit is niet strafbaar.
- 11-12 Elke speler die zich tegenover de baanmeester, teller of tegenstander onsportief gedraagt, of die onnodig tijd rekt, krijgt een waarschuwing. Bij herhaling kan de baanmeester het spel staken en heeft de tegenstander de partij gewonnen.
- 11-13 Wordt een speler bij het spelen volgens de baanmeester gehinderd, dan moet de baanmeester hem deze bol laten overspelen.
- 11-14 De baanmeester moet erop toezien dat het publiek bij de baan kalmte bewaart, geen aanwijzingen geeft en niet hinderlijk is voor de spelers. In voorkomende gevallen kan de baanmeester excessen melden bij het bondsbestuur.
- 11-15 Doen zich gevallen voor waarin dit reglement niet voorziet, dan is de baanmeester verplicht hierin naar eer en geweten een beslissing te nemen. Het hoofdbestuur en spelregelcommissie moeten hiervan in kennis worden gesteld.